

MENU HARI INI :

POINTER 3

Untuk setiap program di bawah ini,

- **gambaran ilustrasi alokasi memori dari setiap baris pernyataan yang diproses**
- **perkirakan hasil eksekusinya**

1. *Array of Pointer to char*

```
main() {
    static char *days[] = {"Sun", "Mon", "Tues", "Wed", "Thu",
                          "Fri", "Sat"};
    int i;

    for( i = 0; i < 6; ++i )
        printf( "%s\n", days[i]);
}
```

2. Pointer yang menunjuk ke pointer yang lain.

```
main(){
    int a, *b, **c;

    a = 155;
    b = &a;
    c = &b;

    printf("Nilai a = %d atau %d atau %d\n", a, *b, **c);
    printf("b = %p = alamat a di memori\n", b);
    printf("c = %p = alamat b di memori\n", c);
    printf("alamat c di memori = %p\n", &c);
}
```

3. Pointer yang menunjuk ke pointer yang lain.

```
main(){
    int var_x = 273;
    int *ptr1;
    int **ptr2;

    ptr1 = &var_x;
    ptr2 = &ptr1;

    printf("Nilai var_x = *ptr1 = %d\n", *ptr1);
    printf("Nilai var_x = **ptr2 = %d\n", **ptr2);
    printf("ptr1 = &var_x = %p\n", ptr1);
    printf("ptr2 = &ptr1 = %p\n", ptr2);
    printf("      &ptr2 = %p\n", &ptr2);
}
```

```

4. #include <stdio.h>

main(){
    int a, *b, **c;

    a = 1975;
    b = &a;
    c = &b;

    printf("Nilai a = %d atau %d atau %d\n", a, *b, **c);
    printf("b = %p = alamat a di memori\n", b);
    printf("c = %p = alamat b di memori\n", c);
    printf("alamat c di memori = %p\n", &c);
}

```

5. Untuk potongan program di bawah ini, gambarkan ilustrasi alokasi memori dari setiap baris pernyataan yang diproses

```

int *i;
int j=10, k, m[]={2, 5};
int **l;

i = m;
i++;
*i = j;
j = *i;
i = &j;
k = *(&j);
l = &i;

```

6. Tentukan setiap statemen di bawah ini benar atau salah. Jika salah sertakan alasannya.

Deklarasi :

```

int a[5] = {2,4,8,1,23};
int c = 5;
int *ptr1 = &c;
int *ptr2 = a;

```

Statement	Benar (beri tanda X)	Salah (beri tanda X)
a = c;		
*c = 6;		
a[2] = c;		
*ptr2 = c;		
&ptr1 = c;		
*(ptr2 + 1) = *(a + 3);		
c = *(ptr2 + 1);		
c = &ptr1;		
c = a[3] + 2;		
*(ptr2 + 2) = *ptr1;		