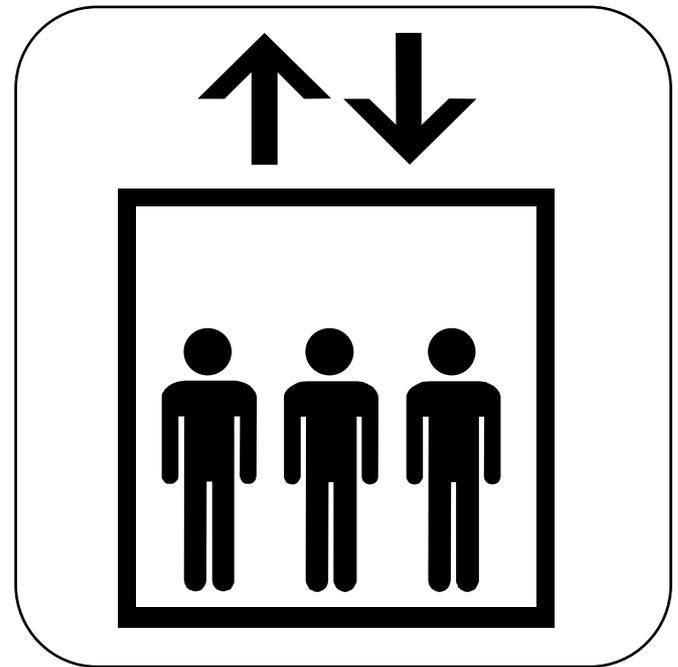


PENGAMBILAN KEPUTUSAN

Ira Prasetyaningrum

Kondisi

- statement kondisi mengontrol program dijalankan atau tidak.
- Jenis statement IF
 - `if`
 - `if-else`
 - `if-else-if`
 - `switch`



Operator Relasi

Operator	Makna
>	Lebih dari
>=	Lebih dari atau sama dengan
<	Kurang dari
<=	Kurang dari atau sama dengan
==	Sama dengan
!=	Tidak sama dengan

Operator Logika

Operator	Makna
&&	dan (AND)
	atau (OR)
!	tidak (NOT)

Prioritas Operator Logika dan Relasi

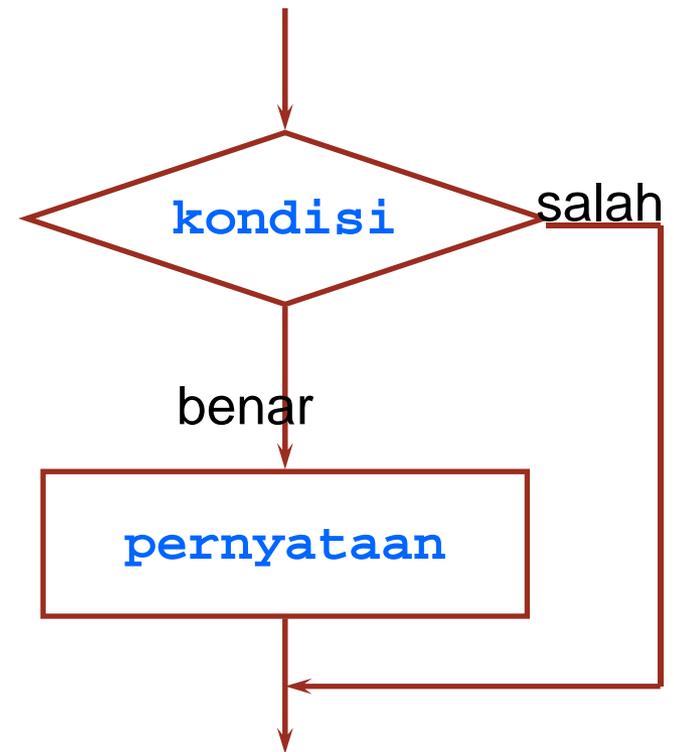
Tertinggi :	!			
	>	>=	<	<=
	==	!=		
	&&			
Terendah:				

Pernyataan *if*

- Sintak

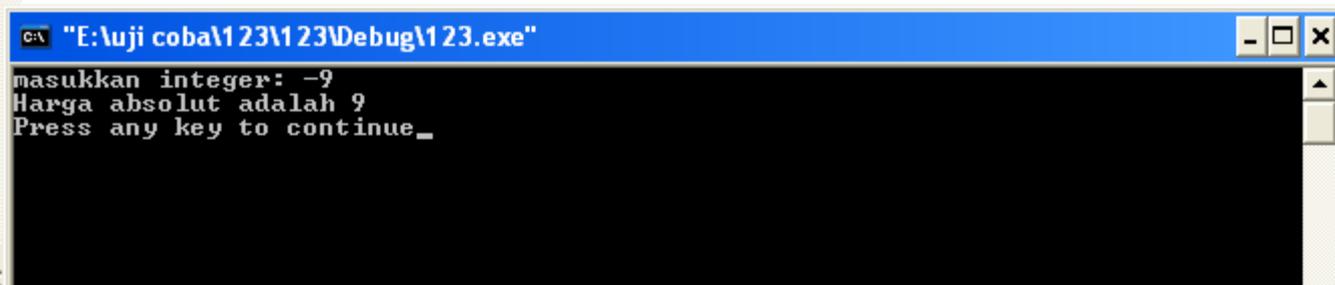
```
if (kondisi)  
    pernyataan
```

- Jika **kondisi** benar maka **pernyataan**.
- **pernyataan** bisa satu statement atau kumpulan statement.



contoh

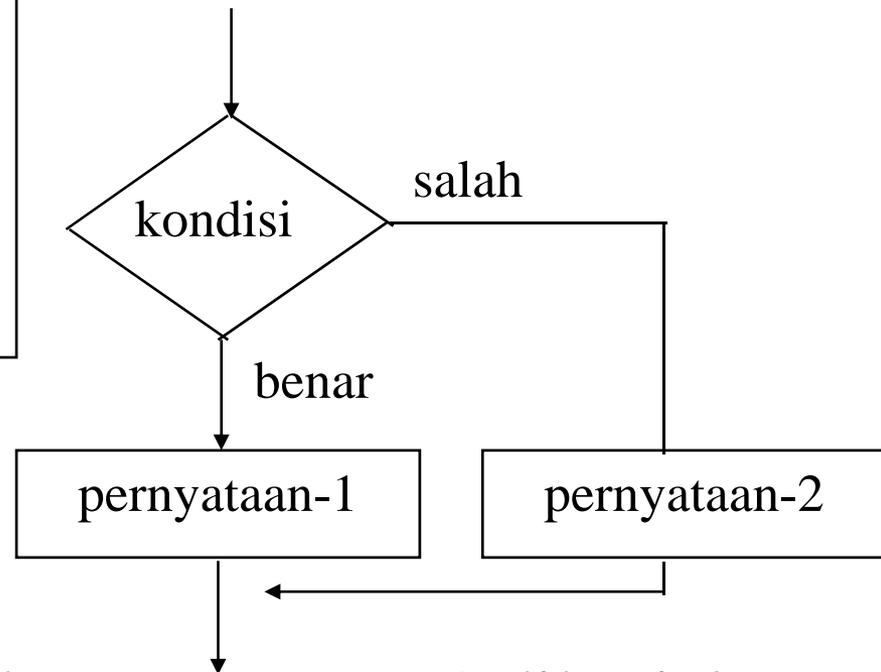
```
#include <stdio.h>
main()
{
    int harga;
    printf( "masukkan integer: ");
    scanf("%d",&harga);
    if(harga < 0)
        harga = -harga;
    printf("Harga absolut adalah %d\n",harga);
}
```



```
cmd "E:\uji coba\123\123\Debug\123.exe"
masukkan integer: -9
Harga absolut adalah 9
Press any key to continue_
```

Pernyataan *if-else*

```
if (kondisi)  
  pernyataan-1;  
else  
  pernyataan-2;
```



Jika kondisi **benar** maka **pernyataan-1** dikerjakan,
jika kondisi **salah** maka **pernyataan-2** dikerjakan

Contoh

```
#include <stdio.h>
main()
{
    float a, b;
    printf("Masukkan nilai a : ");
    scanf("%f", &a);
    printf("Masukkan nilai b : ");
    scanf("%f", &b);
    if (b == 0)
        printf("TAK BERHINGGA\n");
    else
        printf("%f\n", a/b);
}
```

CA "E:\uji coba\123\123\Debug\123.exe"

```
Masukkan nilai a : 4
Masukkan nilai b : 0
TAK BERHINGGA
Press any key to continue_
```

Pernyataan *if* di dalam *if*

```
if (kondisi-1)  
    if (kondisi-2)  
        .  
        .  
            if(kondisi-n)  
                pernyataan;  
            else  
                pernyataan;  
        .  
        .  
    else  
        pernyataan;  
else  
    pernyataan;
```

Contoh

```
#include<stdio.h>
main()
{
    int kd;
    printf("masukkan kode hari:");
    scanf("%d",&kd);
    if(kd==0)
        printf("minggu\n");
    else if(kd==1)
        printf("senin\n");
    else if(kd==2)
        printf("selasa\n");
    else if(kd==3)
        printf("rabu\n");
}
```

contoh

```
#include<stdio.h>
main()
{
    int kd;
    printf("masukkan kode hari:");
    scanf("%d",&kd);
    if(kd==0)
        printf("minggu\n");
    else if(kd==1)
        printf("senin\n");
        else if(kd==2)
            printf("selasa\n");
        else if(kd==3)
            printf("rabu\n");
}
```

 "E:\uji coba\123\123\Debug\123.exe"

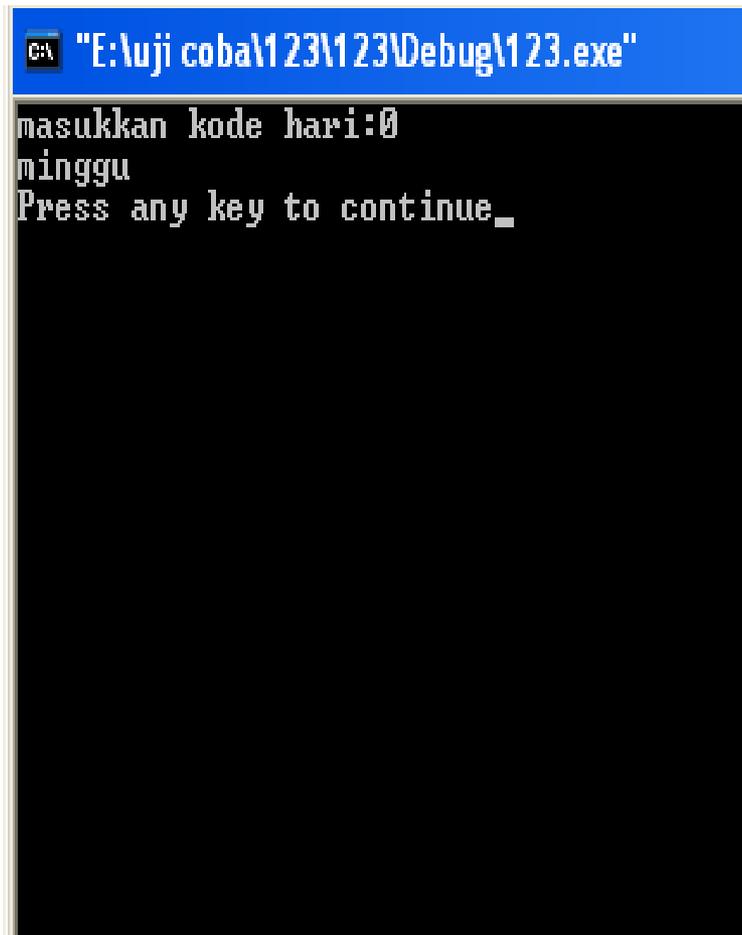
```
masukkan kode hari:2
selasa
Press any key to continue
```

Pernyataan *switch*

```
switch (ekspresi)
{
    case konstanta-1:
        pernyataan-1;
        .....
        break;
    case konstanta-2:
        .
        .
        .
    case konstanta-n:
        pernyataan-n;
        .....
        break;
    default:
        .....
        .....
        break;
}
```

Contoh

```
#include<stdio.h>
main(){
    int kd;
    printf("masukkan kode hari:");
    scanf("%d",&kd);
    switch(kd)
    {
        case 0:
            printf("minggu\n");
            break;
        case 1:
            printf("senin\n");
            break;
        case 2:
            printf("selasa\n");
            break;
        default:
            printf("bukan hari\n");
    }
}
```



```
"E:\uji coba\123\123\Debug\123.exe"
masukkan kode hari:0
minggu
Press any key to continue_
```

Soal:

1. Buatlah program untuk menghitung menggunakan kalkulator dengan 2 masukkan dan 1 operator.

Tampilkan hasilnya di monitor

contoh:

$$\boxed{3} \quad \boxed{*} \quad \boxed{2} \quad \boxed{=} \quad \boxed{6}$$

2. Menentukan besarnya potongan harga yang diterima oleh seorang pembeli berdasarkan kriteria :

-tidak ada potongan harga jika total pembelian kurang dari Rp. 150.000

-bila total pembelian lebih dari atau sama dengan Rp. 150.000, potongan harga yang diterima dirubah menjadi sebesar 5% dari total pembelian.

- bila total pembelian lebih dari atau sama dengan Rp. 500.000, mendapatkan potongan harga sebesar 5% dari total pembelian dan hadiah suvenir cangkir.

Latihan

3. Buat program untuk menginputkan sebuah bilangan, kemudian cetak ke layar bilangan tersebut dan beri komentar apakah bilangan tersebut ganjil atau genap.

Contoh: input = 15

Output = Bilangan yang diinputkan adalah 15.

Bilangan tersebut adalah bilangan ganjil.

4. Gunakan pernyataan if...else untuk menentukan sebuah bilangan masukan adalah bilangan prima atau bukan.

Input : x

Output : x adalah bilangan prima / bukan bilangan prima