

Fungsi

void

- Khusus untuk fungsi yang dirancang tanpa memberikan nilai keluaran (melainkan hanya menjalankan suatu tugas khusus) biasa didefinisikan dengan diawali kata kunci *void* (di depan nama fungsi). Sebagai contoh perhatikan program di bawah ini.

```
#include <stdio.h>
void info_program();          /* deklarasi fungsi */
main()
{
    info_program();           /* pemanggilan fungsi */
}
void info_program()           /* definisi fungsi */
{
    puts("=====");
    puts("Progam dibuat oleh Ira ");
    puts("Tanggal : 27 Oktober 2010");
    puts(" ");
    puts("Selamat menggunakannya.....");
    puts("=====");
}
```

 "D:\D3PJJ\coba2\coba2\Debug\coba2.exe"

```
=====
Progam dibuat oleh Ira
Tanggal : 27 Oktober 2010

Selamat menggunakannya.....
=====
Press any key to continue
```

Prototipe fungsi

- Prototipe fungsi digunakan untuk menjelaskan kepada kompiler mengenai :
 - tipe keluaran fungsi
 - jumlah parameter
 - tipe dari masing-masing parameter.
- Bagi kompiler, informasi dalam prototipe akan dipakai untuk memeriksa keabsahan (validitas) parameter dalam pemanggilan fungsi. Salah satu keuntungannya adalah, kompiler akan melakukan konversi seandainya antara tipe parameter dalam fungsi dan parameter saat pemanggilan fungsi tidak sama, atau akan menunjukkan kesalahan bila jumlah parameter dalam definisi dan saat pemanggilan berbeda.

```
#include <stdio.h>
float jumlah(float, float);    /* prototipe fungsi */
main()
{
    float a, b, c;
    printf("Masukkan nilai a : ");
    scanf("%f", &a);
    printf("Masukkan nilai b : ");
    scanf("%f", &b);
    c = jumlah(a, b);
    printf("\nHasil penjumlahan a + b = %g\n", c);
}
float jumlah(float x, float y)    /* definisi fungsi */
{
    return(x + y);
}
```

C:\ "D:\D3PJJ\coba2\coba2\Debug\coba2.exe"

Masukkan nilai a : 2.5

Masukkan nilai b : 3.9

Hasil penjumlahan a + b = 6.4

Press any key to continue_

```

/* File program : tukar1.c
Untuk melihat pengaruh pemanggilan nilai pada fungsi untuk penukaran dua data */
#include <stdio.h>
void tukar (int, int);
main()
{
    int a,b;

    a = 88;
    b = 77;

    printf("Nilai sebelum pemanggilan fungsi\n");
    printf("a = %d      b = %d\n", a, b);
    tukar(a,b);
    printf("\nNilai setelah pemanggilan fungsi\n");
    printf("a = %d      b = %d\n", a, b);
}
void tukar(int x, int y)
{
    int z;
    z = x;
    x = y;
    y = z;
    printf("\nNilai di akhir fungsi tukar()\n");
    printf("x = %d      y = %d\n", x, y);
}

```

C:\ "D:\D3PJJ\coba2\coba2\Debug\coba2.exe"

Nilai sebelum pemanggilan fungsi
a = 88 b = 77

Nilai di akhir fungsi tukar()
x = 77 y = 88

Nilai setelah pemanggilan fungsi
a = 88 b = 77
Press any key to continue

- **Contoh eksekusi :**
- Nilai sebelum pemanggilan fungsi
- $a = 88 \quad b = 77$
- Nilai di akhir fungsi tukar()
- $x = 77 \quad y = 88$
- Nilai setelah pemanggilan fungsi
- $a = 88 \quad b = 77$

soal

- Buat program untuk mengurutkan 3 bilangan,gunakan fungsi tukar
- Buatlah fungsi `prima()`, yang memberikan nilai balik 1 bila bilangan yang dimasukkan adalah prima, dan 0 bila bukan bilangan prima.