



ARRAY



# Dasar Array

- ◆ Array adalah kumpulan dari nilai-nilai data bertipe sama dalam urutan tertentu yang menggunakan sebuah nama yang sama
- ◆ Nilai-nilai data di suatu array disebut dengan elemen-elemen array
- ◆ Letak urutan dari elemen-elemen array ditunjukkan oleh suatu *subscript* atau indeks

# Array Berdimensi Satu

**Bentuk Umum:**

```
tipe_data nama_var[ukuran];
```

**Contoh:**

```
float nilai_tes[5];
```

**Cara Akses:**

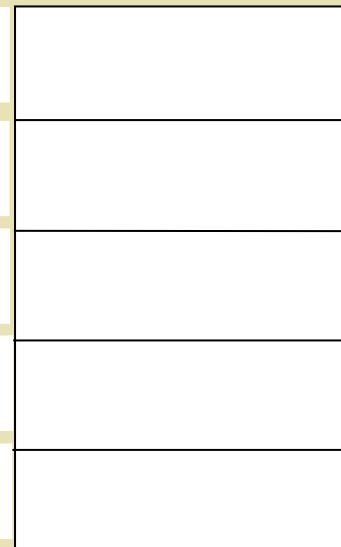
nilai\_tes[0]

nilai\_tes[1]

nilai\_tes[2]

nilai\_tes[3]

nilai\_tes[4]



tipe *float*

total 5 elemen

```
nilai_tes[0] = 70;
```

**Inisialisasi:**

```
int jum_hari[12] = {31,28,31,30,31,30,31,31,30,31,30,31};
```

# Array Berdimensi Dua

**Bentuk Umum:** tipe nama\_array[baris][kolom];

**Contoh:**

Data Kelulusan Siswa Pada Sebuah Kursus Komputer

Program	Tahun	1998	1999	2000
1. (INTRO)		80	540	1032
2. (BASIC)		15	83	301
3. (PASCAL)		8	12	15
4. (C)		10	129	257

	0	1	2	← indeks kedua (tahun)
0	80	540	1032	
1	15	83	301	
2	8	12	15	
3	10	129	257	

indeks pertama  
(program kursus)

int data\_lulus[4][3];

# Array Berdimensi Dua

Cara Akses: data\_lulus[0][1] = 540

**Inialisasi:** int huruf\_A[8][8] = { { 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0 } ,  
{ 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0 } ,  
{ 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0 } ,  
{ 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0 } ,  
{ 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0 } ,  
{ 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0 } ,  
{ 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0 } ,  
{ 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0 } };

# Array Berdimensi Banyak

**Bentuk Umum:** tipe nama\_var[ukuran 1][ukuran2]...[ukuranN];

**Contoh:** int data\_huruf[2][8][8];

**Inialisasi:**

```
int data_huruf [2][8][8] =  
    { { { 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0 } ,  
        { 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0 } ,  
        { 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0 } ,  
        { 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0 } ,  
        { 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0 } ,  
        { 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0 } ,  
        { 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0 } ,  
        { 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0 } } ,  
    { { 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0 } ,  
        { 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0 } ,  
        { 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0 } ,  
        { 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0 } ,  
        { 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0 } ,  
        { 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0 } ,  
        { 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0 } ,  
        { 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0 } } } ;
```

# Array Tak Berukuran

**Inialisasi:**

```
int skala[] = { 1, 2, 4, 6, 8 };
```

```
char konversi[][2] = { 'A', 'T',
                      'E', 'M',
                      'I', 'V',
                      'O', 'S',
                      'U', 'J',
};
```

**Array Sebagai Parameter:**

```
void pemasukan_data(float x[], int *pjumlah)
```

```
pemasukan_data(data, &jum_data);
```



# Mendeklarasikan Array

- ◆ Suatu array berdimensi satu dideklarasikan dalam bentuk umum berupa :  

tipe\_data nama\_var[ukuran];
- ◆ dengan :
  - tipe\_data : untuk menyatakan tipe dari elemen array, misalnya *int, char, float.*
  - nama\_var : nama variabel array
  - ukuran : untuk menyatakan jumlah maksimal elemen array.
- ◆ Contoh pendeklarasian array :

```
float nilai[5];
```

menyatakan bahwa variabel *nilai* bertipe *array of float* dan memiliki 5 elemen bertipe *float*.



# Mengakses Elemen Array

- ◆ Pada C, data array akan disimpan dalam memori yang berurutan.
- ◆ Elemen pertama mempunyai indeks bernilai 0.
- ◆ Jika nilai dideklarasikan sebagai *array of float* dengan 5 elemen, maka elemen pertama memiliki indeks sama dengan 0, dan elemen terakhir memiliki indeks 4.

# Mengakses Elemen Array

```
#include <stdio.h>
#define MAKS 5
main()
{
    int i;
    float total=0, rata, nilai[MAKS];

    for(i=0; i<MAKS; i++)
    {
        printf("Nilai ke-%d : ", i+1);
        scanf("%f", &nilai[i]);
        total = total + nilai[i];           //hitung jml total
    nilai
    }
    rata = total / MAKS;                  //hitung nilai rata2
    //cetak nilai rata-rata
    printf("\nNilai rata-rata = %g\n", rata);
}
```

The screenshot shows a Windows command prompt window titled "G:\Kampus\Programmi...". The output of the program is displayed, showing the input values for each element of the array and the calculated average. The window includes standard window controls (minimize, maximize, close) and a message at the bottom: "Press any key to continue".

```
Nilai ke-1 : 90
Nilai ke-2 : 78
Nilai ke-3 : 87
Nilai ke-4 : 94
Nilai ke-5 : 67
Nilai rata-rata = 83.2
Press any key to continue
```



# Inisialisasi Array

- ◆ Sebuah array dapat diinisialisasi sekaligus pada saat dideklarasikan.
- ◆ Untuk mendeklarasikan array, nilai-nilai yang diinisialisasikan dituliskan di antara kurung kurawal ({} ) yang dipisahkan dengan koma.

# Inisialisasi Array

```
main()
{
    int bln, thn, jhari;
    int jum_hari[12] = {31, 28, 31, 30, 31, 30, 31, 31, 30, 31, 30, 31};

    puts("MEMPEROLEH JUMLAH HARI");
    puts("PADA SUATU BULAN DAN SUATU TAHUN");
    puts("-----");
    printf("Masukkan bulan (1..12) : ");
    scanf("%d", &bln);
    printf("Masukkan tahunnya : ");
    scanf("%d", &thn);
    if(bln == 2)
        if(thn % 4 == 0) //thn kabisat
            jhari = 29;
        else
            jhari = 28;
    else
        jhari = jum_hari[bln-1];

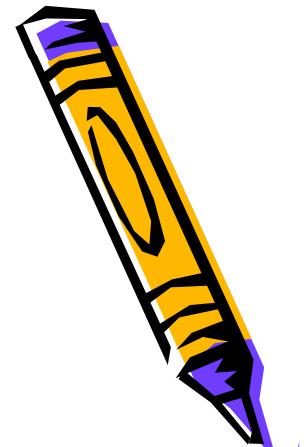
    printf("\nJumlah hari dalam bulan %d tahun %d adalah %d hari\n", bln, thn, jhari);
}
```



# Variasi dalam Mendeklarasikan Array

- Ada beberapa variasi cara mendeklarasikan sebuah array (dalam hal ini yang berdimensi satu), di antaranya adalah sebagai berikut :
  - `int numbers[10];`
  - `int numbers[10] = {34, 27, 16};`
  - `int numbers[] = {2, -3, 45, 79, -14, 5, 0, 28, -1, 0};`
  - `char text[] = "Welcome to New Zealand.;"`
  - `float radix[12] = {134.362f, 1913.248f};`
  - `double radians[1000];`
- Pendeklarasian nama variabel array diperbolehkan tidak disertai ukuran yang mengindikasikan besarnya array asalkan langsung diinisialisasi.
- Dalam kondisi seperti ini, C akan menginisialisasi ukuran array tersebut sejumlah elemen yang diberikan di dalam kurung kurawal pada saat proses inisialisasi.

# Soal



1. Deklarasikan sebuah variabel array (misalkan nama variabelnya = **letters**) yang mengalokasikan untuk 10 elemen bertipe *char*. Kemudian masukkan karakter 'Z' pada elemen yang ke-empat dari array **letters**.
2. Deklarasikan sebuah array bertipe char dengan panjang 20. Kemudian cetak ke layar isi array tersebut dengan indeks ganjil.
3. Deklarasikan sebuah array bertipe char dengan panjang 20. Kemudian inputkan sebuah karakter dari keyboard dan cari apakah karakter tersebut ada dalam array yang telah dideklarasikan.



# soal



4. Buat program untuk mencari nilai rata-rata, nilai tertinggi dan nilai terrendah seorang mahasiswa.

Input : Nama : Ani

Jumlah nilai : 3

Nilai-1 : 60

Nilai-2 : 70

Nilai-3 : 80

Output : Ani, nilai rata-rata adalah 70.  
nilai terrendah 60 dan nilai tertinggi 80.

5. Buat program untuk mencocokan apakah sebuah karakter yang diinputkan dari keyboard ada dalam array yang telah dideklarasikan.

