

VI034103 – Sistem Pendukung Keputusan

Jam/Minggu 3 Jam	Semester : 4 (Empat)
Kode Mata Kuliah	VI034103
Nama Matakuliah	Sistem Pendukung Keputusan
Silabus ringkas	Kuliah ini mengajarkan tentang sistem pendukung keputusan (Inggris: decision support systems disingkat DSS) adalah bagian dari sistem informasi berbasis komputer (termasuk sistem berbasis pengetahuan (manajemen pengetahuan)) yang dipakai untuk mendukung pengambilan keputusan dalam suatu organisasi atau perusahaan.
Tujuan Instruksional Umum (TIU)	Mahasiswa diharapkan dapat: <ul style="list-style-type: none"> • Mengetahui dan memahami definisi dan ruang lingkup sistem pendukung keputusan (SPK) • Mengetahui dan memahami konsep dasar pengambilan keputusan • Mengetahui dan memahami konsep dasar pendukung keputusan • Mengetahui dan memahami konsep dasar manajemen pendukung keputusan (MSS) • Mengetahui dan memahami konsep dasar <i>group support system</i> (GSS)
Mata Kuliah Penunjang	1. Algoritma dan Struktur Data 2. Basis Data
Penilaian	UTS = 40% UAS = 40 % Tugas = 20 %
Daftar Pustaka	1. Turban, Efraim; Aronson, Jay, E.; Liang, Ting-Peng. 2005. <i>Decision Support Systems and Intelligent Systems</i> . International Edition, Edisi 7. New Jersey: Pearson Prentice-Hall Education International. 2. Nikhil Ichalkaranje, Lakhmi C. Jain, Gloria Phillips-Wren, <i>Intelligent Decision Making:An AI-Based Approach</i> , Springer-Verlag Berlin Heidelberg, 2008. 3. David Schuff, David Paradice, Frada Burstein, Daniel J. Power, Ramesh Sharda, <i>Decision Support An Examination of the DSS Discipline</i> , Springer New York Dordrecht Heidelberg London, 2011.

Uraian Rinci Materi Kuliah

Pert#	Tujuan Instruksional Khusus (TIK)	Topik	Sub Topik	Referensi	Media PT/OHP/LCD/PC
1	Memahami definisi dan ruang lingkup sistem pendukung keputusan (SPK)	Pendahuluan	<ul style="list-style-type: none"> ○ Kerangka kerja pendukung keputusan. ○ Model-model SPK. 	1,2,3	PT, LCD, PC
2	Mampu mengenal Proses pengambilan keputusan.	Proses pembuatan keputusan	<ul style="list-style-type: none"> ○ Tahap kecerdasan ○ Tahap perancangan ○ Tahap pemilihan ○ Tahap implementasi 	1,2,3	PT, LCD, PC
3	Mampu mengenal faktor-faktor yang mempengaruhi pengambilan keputusan.	Faktor-faktor yang mempengaruhi pengambilan keputusan.	<ul style="list-style-type: none"> ○ Faktor gaya keputusan ○ Faktor personal. ○ Faktor kognitif ○ Faktor manajemen 	1,2,3	PT, LCD, PC
4	Mampu mengenal karakteristik & komponen-komponen SPK	Karakteristik & komponen-komponen SPK.	<ul style="list-style-type: none"> ○ Beberapa karakteristik SPK. ○ Database management system (DBMS) ○ Model base management system (MBMS) 	1,2,3	PT, LCD, PC
5	Mampu mengenal karakteristik & komponen-komponen SPK	Karakteristik & komponen-komponen SPK.	User interface (UI) dialog system <i>Knowledge base</i> management system (KBMS)	1,2,3	PT, LCD, PC
6	Mampu mengenal Dan mengimplementasikan model-model analisis keputusan	Analisis keputusan (satu kriteria)	Tabel keputusan Pohon keputusan	1,2,3	PT, LCD, PC
7	Mampu mengenal dan mengimplementasikan multiattribute decision making (MADM)	Metode-metode penyelesaian masalah MADM	Simple Additive Weighting (SAW) Weighted Product (WP) TOPSIS	1,2,3	PT, LCD, PC
8	Mampu mengimplementasikan multiattribute decision making (MADM)	Implementasi metode-metode penyelesaian masalah MADM	Project menggunakan metode penyelesaian masalah MADM	1,2,3	PT, LCD, PC
UTS					
9	Mampu mengenal dan mengimplementasikan multiattribute decision making (MADM)	Metode-metode penyelesaian masalah MADM	Analytic Hierarchy Process (AHP) ELECTRE.	1,2,3	PT, LCD, PC
10	Mampu mengimplementasikan multiattribute decision making (MADM)	Implementasi metode-metode penyelesaian masalah MADM	Project menggunakan metode penyelesaian masalah MADM	1,2,3	PT, LCD, PC

Pert#	Tujuan Instruksional Khusus (TIK)	Topik	Sub Topik	Referensi	Media PT/OHP/LCD/PC
11	Mampu mengenal dan mengimplementasikan multiattribute decision making (MADM)	Metode-metode penyelesaian masalah MADM	Fuzzy Database	1,2,3	PT, LCD, PC
12	Mampu mengimplementasikan multiattribute decision making (MADM)	Implementasi metode-metode penyelesaian masalah MADM	Project menggunakan metode penyelesaian masalah MADM	1,2,3	PT, LCD, PC
13	Mampu mengenal dan mengimplementasikan karakteristik GSS	Karakteristik GSS	Karakteristik GSS Struktur GSS Keuntungan-keuntungan GSS. Potensial konflik pada GSS	1,2,3	PT, LCD, PC
14	Mampu mengenal teknologi GSS	Teknologi GSS	<ul style="list-style-type: none"> ○ Proses GSS ○ Teknologi-teknologi pendukung GSS 	1,2,3	PT, LCD, PC
15	Mampu mengenal dan mengimplementasikan karakteristik & kapabilitas ESS	Karakteristik & kapabilitas ESS	<ul style="list-style-type: none"> ○ ESS: kolaborasi EIS & DSS. ○ ESS: kolaborasi EIS & GSS. 	1,2,3	PT, LCD, PC
16	Mampu mengenal dan mengimplementasikan karakteristik & kapabilitas ESS	Implementasi ESS	Project ESS	1,2,3	PT, LCD, PC
UAS					